**Manual do Usuário para o Aplicativo de Check-in em Eventos**

Nome do Projeto: Aplicativo de Check-in em Eventos.

• Versão: 1.0

• Framework: Flutter

• Desenvolvedor: Samuel Costa Santos

• Data de Lançamento: outubro de 2024

**Sumário**

* 1 – Introdução;
* 2 - Requisitos de Hardware;
* 3 – Instalação;
* 4 - Guia do Usuário;

- Tela de Login;

- Tela de Cadastro;

- Tela de Check-in;

* 5 - Resolução de Problemas;
* 6 - Suporte Técnico.

**1. Introdução**

Bem-vindo ao Aplicativo de Check-in em Eventos! Este aplicativo foi projetado para facilitar o processo de check-in em eventos através da localização geográfica do usuário. Ao estar presente no local do evento, o usuário pode realizar seu check-in de forma prática e segura. Este manual explica cada uma das telas e funcionalidades, garantindo uma utilização intuitiva.

**2. Requisitos de Hardware**

- Sistema Operacional: Android 5.0 (Lollipop) ou superior, iOS 11 ou superior

- Processador: Processador de 1 GHz ou superior

- Memória RAM: 2 GB ou mais

- Conexão com a Internet: Necessária para o uso do Firebase e para as funcionalidades de geolocalização

**3. Instalação**

O aplicativo está disponível para download nas lojas Google Play e Apple App Store. Para instalar:

1. Acesse a loja de aplicativos do seu dispositivo.

2. Pesquise por "Aplicativo de Check-in em Eventos".

3. Baixe e instale o aplicativo conforme as instruções da loja.

**4. Guia do Usuário**

*Tela de Login*

- Ao abrir o aplicativo, a primeira tela é a de Login. Insira seu e-mail e senha cadastrados para acessar as funcionalidades de check-in.

- Botão de Acesso: Caso as informações estejam corretas, o aplicativo redireciona o usuário para a Tela de Check-in.

*Tela de Cadastro*

- Caso seja um novo usuário, selecione a opção de Cadastro para criar uma nova conta.

- Informações Necessárias: Insira CPF, e-mail, nome de usuário, nome completo, telefone e senha.

- Confirmar Cadastro: Após preencher todos os campos obrigatórios, clique em "Registrar". Você será redirecionado para a Tela de Login para autenticação.

*Tela de Check-in*

- Ao fazer login, o usuário é direcionado para a Tela de Check-in, onde poderá verificar se está no local do evento.

- Localização Geográfica: O aplicativo utiliza o GPS do dispositivo para confirmar a presença do usuário no local do evento.

- Botão de Check-in: Quando a localização é validada, o usuário pode clicar em "Realizar Check-in" para registrar sua presença no evento. Um aviso de sucesso será exibido após a conclusão.

**5. Resolução de Problemas**

- Problemas com Login: Verifique se o e-mail e a senha estão corretos. Utilize a função "Esqueci minha senha" para redefinir suas credenciais, se necessário.

- Erro ao Realizar Check-in: Certifique-se de que a geolocalização está ativada no dispositivo e de que o aplicativo tem permissão para acessar a localização.

- Problemas no Cadastro: Verifique se todos os campos obrigatórios estão preenchidos e se o CPF e o e-mail seguem os formatos corretos.

**6. Suporte Técnico**

Em caso de dúvidas ou problemas técnicos, entre em contato com a equipe de suporte:

- E-mail: suporte@eventoscheckin.com

- Telefone: +55 (11) 4002-8922

Este manual visa proporcionar uma experiência tranquila e eficiente ao utilizar o aplicativo de Check-in em Eventos.